

## Podpora MQTT na dotykových panelech fi Foxtron

MQTT komunikace je možná na dotykových panelech fi Foxtron od velikosti **FTC06DALI**.

### **Příkazy (commands)**

#### **1. Povelování zařízení**

Příklad - nastavení úrovně zařízení s adresou A0 na sběrnici b0:

Topic: Cmd/Ballast/b0/A0/Val

Payload: "0" až "254" (odpovídá 0 až 100%)

Na DALI sběrnici b0 se objeví příkaz: Direct (payload) → A0

#### **2. Povelování skupiny**

Příklad - nastavení úrovně skupiny s adresou G15 na sběrnici b1:

Topic: Cmd/Ballast/b1/G15/Val

Payload: "0" až "254"

Na DALI sběrnici b0 se objeví příkaz: Direct (payload) → G15

#### **3. Povelování broadcastu**

Příklad - nastavení úrovně všech zařízení na sběrnici b1:

Topic: Cmd/Ballast/b1/Bcast/Val

Payload: "0" až "254"

Na DALI sběrnici b1 se objeví příkaz: Direct (payload) → Bcast

#### **4. Povelování metaskupiny**

Příklad - nastavení úrovně metaskupiny s adresou MG1:

Topic: Cmd/Ballast/MG1/Val

Payload: "0" až "254"

Pokud jsou v metaskupině MG1 obsaženy např. skupiny G0, G1 a G14 na sběrnici b0 a G15 na sběrnici b2, tak se na DALI sběrnici b0 objeví příkazy: Direct (payload)

→ G0, Direct (payload) → G1, Direct (payload) → G14 a na DALI sběrnici b2  
příkaz: Direct (payload) → G15.

## 5. Vyvolání DALI scény

Příklad - vyvolání DALI scény 1 na sběrnici b1:

Topic: Cmd/Scn/D1/CallScn

Payload: "-1"

(hodnota libovolná, DALI scény jsou pouze zapínací)

Na DALI sběrnici b0 se objeví příkaz: GoToScene 1 → Bcast. Dali scény se ale běžně nepoužívají.

## 6. Vyvolání rozšířené (meta) scény

Příklad - vyvolání rozšířené scény s indexem 0 (první v pořadí) zavedené na dotyk. panelu:

Topic: Cmd/Scn/M0/CallScn

Payload: "-1" nebo "0" nebo "1"

(u zapínacích scén libovolná hodnota, typicky -1, u togglovacích scén 1 nebo 0 pro zapnutí/vypnutí scény)

Na DALI sběrnici se objeví příkazy obsažené ve vyvolané rozšířené scéně.

**Novější způsoby:**

Topic: Cmd/Scn/ByName/CallScn

Payload: "Zhasnout vše" (název scény)

Topic: Cmd/Scn/ByName/CallScn

Payload: "[MId: Zhasnout\_vse]" (identif.scény podle soub. *mqttids.xml*)

Topic: Cmd/Scn/ByMId/Zhasnout\_vse/CallScn

Payload: "" (prázdný)

## **Události (events)**

### **1. Změna poruchového stavu DALI sběrnice**

Příklad - dotyk. panel hlásí změnu stavu dostupnosti sběrnice b0:

Topic:        Event/DBus/b0/Err

Payload:     "ComErr", "PwrErr", "OK", příp. jiné

(ComErr – sběrnice b0 je nedostupná (v poruše komunikace),

PwrErr – sběrnice b0 je dostupná, ale je na ní vadné nebo odpojené napájení,

NotInit – stav sběrnice b0 dosud nezjištěn,

Reopen – spojení se sběrnici b0 se obnovuje po výpadku,

OK – sběrnice b0 je dostupná a v pořádku komunikuje)

### **2. Změna úrovně nebo poruchového stavu zařízení**

Příklad - dotyk. panel hlásí změnu úrovně svícení nebo změnu poruchového stavu zařízení A1 na sběrnici b0:

Topic:        Event/Ballast/b0/A1/Val

              Event/Ballast/b0/A1/Err

Payload:     "0" až "254"        (vyjímečně "255" při poruše LampFail)

              "ComErr", "LampFail", "OK", příp. jiné

(ComErr – zařízení je nedostupné (v poruše komunikace),

LampFail – zařízení hlásí vadnou lampu/zářivku,

NotFound – zařízení nenalezeno v konfig. souboru,

NotInit – stav zařízení nebyl dosud vyčten,

FrameErr – řídicí prog. zjistil, že více zařízení má tutéž adresu (A0),

OK – zařízení je v pořádku a komunikuje)

### **3. Změna úrovně nebo poruchového stavu skupiny**

Příklad - dotyk. panel hlásí změnu úrovně svícení nebo změnu poruchového stavu skupiny G1 na sběrnici b0:

Topic: Event/Ballast/b0/G1/Val

Event/Ballast/b0/G1/Err

Payload: "0" až "254"

"ComErr", "NotInit", "ComOK", příp. jiné

(ComErr – není dostupné jediné zařízení ze skupiny,

NotInit – stav skupiny nebyl dosud zjištěn,

ComOK – alespoň jedno zařízení ve skupině je v pořádku a komunikuje)

Úroveň skupiny se odvozuje od úrovně tzv. referenčního zařízení, které volí řídicí prog. automaticky jako zařízení s nejmenší adresou, které je v nechybovém stavu. Dokud lze referenční zařízení nalézt, považuje se skupina za komunikující.

#### 4. Zpráva o vyvolání rozšířené scény nebo DALI scény

Příklad - dotyk. panel hlásí, že byla vyvolána (ať už jakýmkoliv způsobem) rozšířená scéna M1 anebo DALI scéna D1:

Topic: Event/Scn/M1/State

Event/Scn/D1/State

Payload: "-1" nebo "1" nebo "0"

Pokud byla scéna vyvolána, vrací se -1 nebo po novu 1, pokud byla vyhozena (např. zapínací scéna), vrací se 0. U togglovací scény, jejíž tlačítko bylo stitknuto se vrací 1, jejíž tlač. bylo vymáčknuto se vrací 0. U DALI scén se vrací -1, běžně se ale nepoužívají.

#### Novější způsoby:

Topic: Event/Scn/ByName/State/1 nebo State/0

Payload: "Chodba, , OFF"

Topic: Event/Scn/ByMId/Automatika\_OFF/State

Payload: "0" nebo "1"

#### 5. Zpráva s časovým razítkem

Příklad - dotyk. panel automaticky posílá aktuální datum a čas. Datum (a den) posílá jen po svém startu, čas každých 10 s, čímž se dá ověřit, že panel komunikuje:

Topic: Event/DayInWeek

Payload: "Po"  
Topic: Event/Date  
Payload: "20.04.2020"  
Topic: Event/Time  
Payload: "15:53:50"

### ***Prefixy***

Každé zprávě (Cmd i Event) může předcházet prefix („předpona“) určující stanici, pro kterou je určen nějaký příkaz nebo která generuje nějakou událost.

Užití prefixu je např.:

Topic: Fox/Hala059/Cmd/Scn/ByName/CallScn

Payload: "Chodba, , OFF"

nebo:

Topic: Fox/Vsetin/Event/Scn/ByMId/Rozsvitit\_vse\_na\_regulaci/State

Payload: "0" nebo "1"

nebo:

Topic: Fox/Vsetin/Event/Time

Payload "18:08:01"