

DALI4sw – konfigurace nekonečné sekvence

Zadání

Po spuštění se světla začnou náhodně prolínat.

Způsob vytvoření

Náhodné prolínání budeme simulovat časovou smyčkou.

Smyčka se spustí po připojení napájení na sběrnici DALI.

Ve smyčce se každých 8 sekund postupně vyvolá scéna 1, scéna 2 atd. až scéna 8. Doba prolínání je 8 sekund a cyklus se poté opakuje.

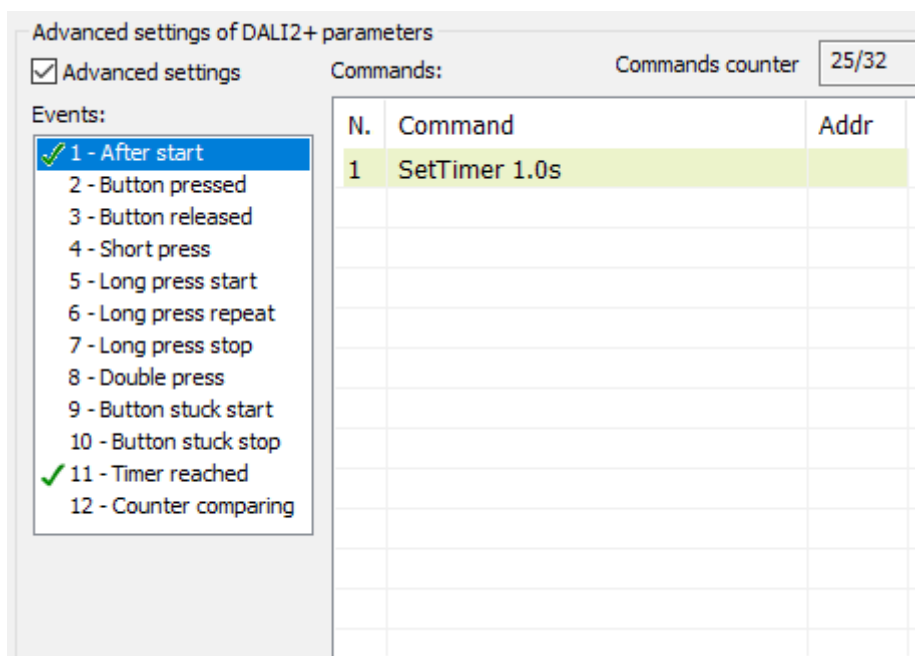
Celá smyčka tak trvá $8 \times 8 = 64$ sekund.

Jednotlivá světla budou mít pro různé scény nastavené různé úrovně svícení, čímž vznikne dojem náhodného prolínání.

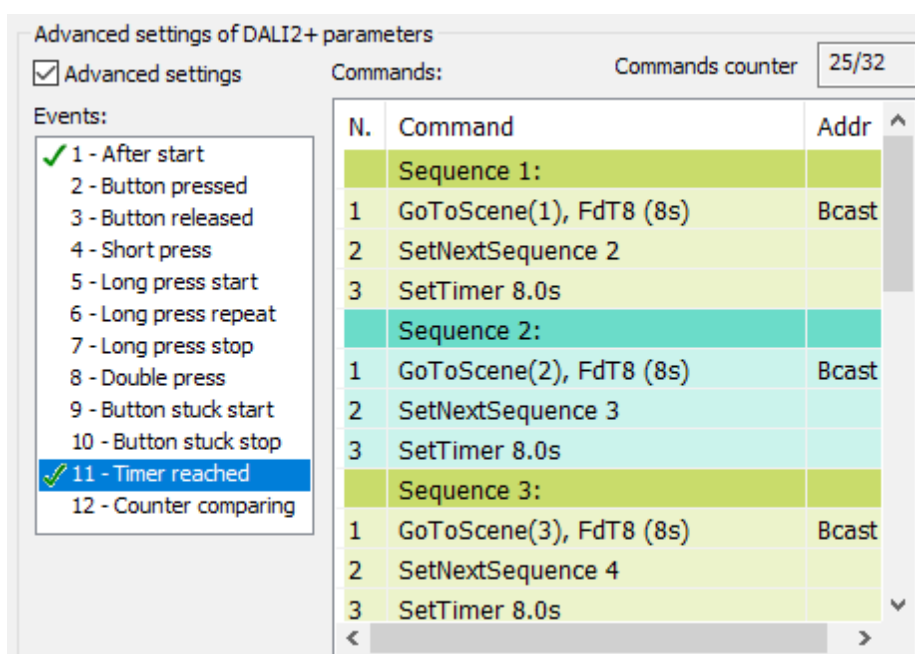
Délku celé smyčky lze změnit počtem scén (v příkladu níže je jich 8) nebo intervalem mezi scénami (v příkladu níže je nastaveno 8 s). Při změně intervalu mezi scénami nastavte stejnou hodnotu také pro „Fade time“, aby bylo prolínání plynulé.

Konfigurace v programu DALIconfig

Po startu se spustí časovač.



V časování je nastaveno postupné odesílání sekvencí.



Nastavení je tak dlouhé, že je nutné obsah posouvat posuvníkem. Celé je proto zobrazeno na následujícím obrázku.

	Sequence 1:	
1	GoToScene(1), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 2	
3	SetTimer 8.0s	
	Sequence 2:	
1	GoToScene(2), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 3	
3	SetTimer 8.0s	
	Sequence 3:	
1	GoToScene(3), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 4	
3	SetTimer 8.0s	
	Sequence 4:	
1	GoToScene(4), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 5	
3	SetTimer 8.0s	
	Sequence 5:	
1	GoToScene(5), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 6	
3	SetTimer 8.0s	
	Sequence 6:	
1	GoToScene(6), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 7	
3	SetTimer 8.0s	
	Sequence 7:	
1	GoToScene(7), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 8	
3	SetTimer 8.0s	
	Sequence 8:	
1	GoToScene(8), FdT8 (8s)	Bcast
2	SetNextSequence 1	
3	SetTimer 8.0s	