

DALI4sw – konfigurace pulzu bez prodlužování

Zadání

Po stisku tlačítka se rozsvítí světla ve skupině 1 a po nastavené době se zhasnou. Opětovný stisk tlačítka při rozsvícených světlech se ignoruje a nemá vliv na běžící odpočet.



Způsob vytvoření

V přednastavených funkcích je funkce „**Timer**“, u ní se však podržením nebo opětovným stiskem tlačítka prodlužuje doba do vypnutí. Proto ji nelze použít a funkci je nutné nastavit ručně.

Využijeme dvě sekvence.

	Stisknutí tlačítka	Vypršení času
Sekvence 1	Sepnou se světla a spustí se časovač	Ignoruje se (Query Status A63)
Sekvence 2	Ignoruje se (Query Status A63)	Vypnou se světla

DALIconfig neumožňuje prázdnou sekvenci. V případech, kdy se nemá nic stát, je proto vložen příkaz „**Query Status**“ (dotaz na stav) na adresu 63. Příkaz se sice odešle na sběrnici, ale funkci neovlivní; lze jej nahradit jiným vhodným příkazem bez účinku na danou instalaci.

Konfigurace v programu DALIconfig

Po stisku tlačítka se sepnou světla, spustí se časování a přepne se na sekvenci 2. V sekvenci 2 se další stisky ignorují a odesílá se pouze zástupný příkaz „**Query Status**“.

Events:		
1 - After start		
✓ 2 - Button pressed		
3 - Button released		
4 - Short press		
5 - Long press start		
6 - Long press repeat		
7 - Long press stop		
8 - Double press		
9 - Button stuck start		
10 - Button stuck stop		
✓ 11 - Timer reached		
12 - Counter comparing		

N.	Command	Addr
	Sequence 1:	
1	RecallMaxLevel	G1
2	SetTimer 3.0s	
3	SetNextSequence 2	
	Sequence 2:	
1	QueryStatus	A63

Při vypršení časovače se nacházíme v sekvenci 2, protože při spuštění časovače došlo zároveň k přepnutí na sekvenci 2. Světla se vypnou a systém se vrátí do sekvence 1, aby další stisk nebyl ignorován, ale spustil nový pulz.

V sekvenci 1 nemůže k vypršení časovače dojít. Je zde proto pouze zástupný příkaz „**Query Status**“, protože DALIconfig neumožňuje prázdnou sekvenci.

Events:		
1 - After start		
✓ 2 - Button pressed		
3 - Button released		
4 - Short press		
5 - Long press start		
6 - Long press repeat		
7 - Long press stop		
8 - Double press		
9 - Button stuck start		
10 - Button stuck stop		
✓ 11 - Timer reached		
12 - Counter comparing		

N.	Command	Addr
	Sequence 1:	
1	QueryStatus	A63
	Sequence 2:	
1	Off	G1
2	SetNextSequence 1	