

DALI4sw – konfigurace ovládání žaluzií dvěma tlačítky

Krátkým stiskem prvního tlačítka se žaluzie rozjedou nahoru; dalším krátkým stiskem se zastaví.

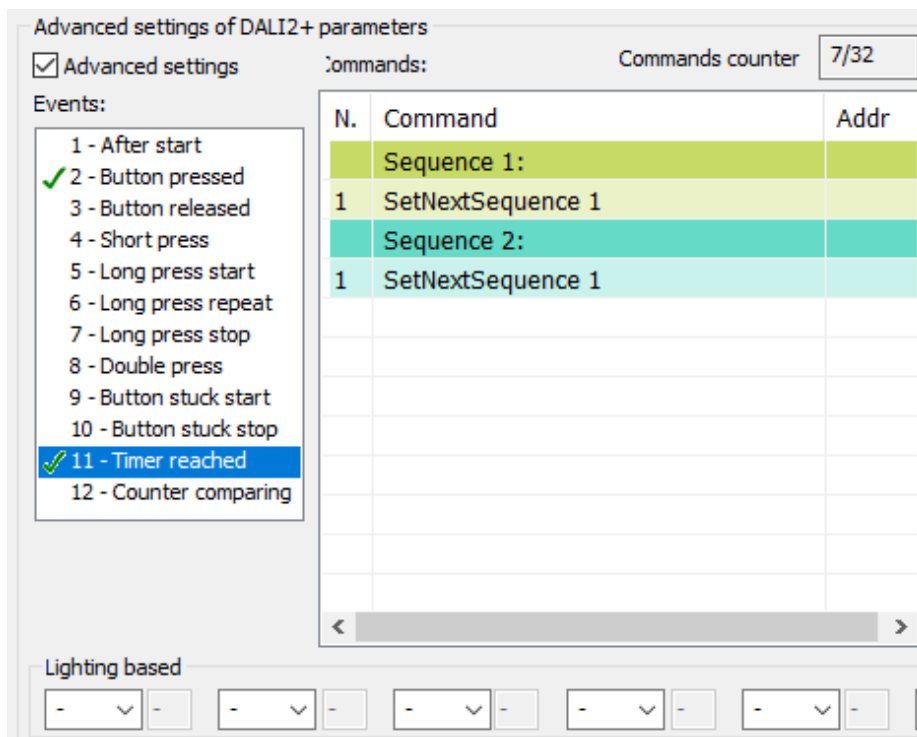
Obdobně se krátkým stiskem druhého tlačítka žaluzie rozjedou dolů a dalším krátkým stiskem se zastaví.

Při prostém přepínání UP/OFF na jednom tlačítku a DOWN/OFF na druhém může nastat situace, kdy žaluzie dojedou na konec, ale v logice tlačítka zůstane připraven příkaz pro zastavení. Při dalším pokusu o jízdu stejným směrem tak první stisk nevyvolá žádnou viditelnou akci.

Konfigurace v programu DALIconfig

První variantou je využití časovače. Při rozjetí žaluzií spustíme časovač na dobu potřebnou k jejich přejezdu, případně s malou rezervou. Pokud v této době znovu stiskneme tlačítko, žaluzie se zastaví. Pokud však dojedou na konec a časovač vyprší, přenastaví se sekvence 1 a tlačítko je znovu připraveno k rozjetí žaluzií.

Nastavení při vypršení časovače pro obě tlačítka.



Nastavení stisku tlačítka pro jízdu nahoru.

Advanced settings of DALI2+ parameters

☒ Advanced settings Commands counter 7/32

Events:

- 1 - After start
- ☒ 2 - Button pressed
- 3 - Button released
- 4 - Short press
- 5 - Long press start
- 6 - Long press repeat
- 7 - Long press stop
- 8 - Double press
- 9 - Button stuck start
- 10 - Button stuck stop
- ☒ 11 - Timer reached
- 12 - Counter comparing

N.	Command	Addr
Sequence 1:		
1	Up	G0
2	SetTimer 2.0s	
3	SetNextSequence 2	
Sequence 2:		
1	Off	G0
2	SetNextSequence 1	

Lighting based

- - - - -

Nastavení stisku tlačítka pro jízdu dolů.

Advanced settings of DALI2+ parameters

☒ Advanced settings Commands counter 7/32

Events:

- 1 - After start
- ☒ 2 - Button pressed
- 3 - Button released
- 4 - Short press
- 5 - Long press start
- 6 - Long press repeat
- 7 - Long press stop
- 8 - Double press
- 9 - Button stuck start
- 10 - Button stuck stop
- ☒ 11 - Timer reached
- 12 - Counter comparing

N.	Command	Addr
Sequence 1:		
1	Down	G0
2	SetTimer 2.0s	
3	SetNextSequence 2	
Sequence 2:		
1	Off	G0
2	SetNextSequence 1	

Lighting based

- - - - -

V příkladu je nastaven čas 2 s; v praxi je nutné zadat dobu potřebnou k přejezdu použité žaluzie.

Pokud se žaluzie nacházejí již napůl zatažené, po jejich úplném dojetí dolů zůstane po zbývající část nastaveného času tlačítko připravené k zastavení.

Pokud bychom během této doby stihli žaluzie o malý kus vytáhnout nahoru a poté je chtěli znovu spustit dolů, první stisk by byl opět bez viditelné funkce.

V praxi je výskyt této specifické situace v tak krátkém časovém úseku málo pravděpodobný.

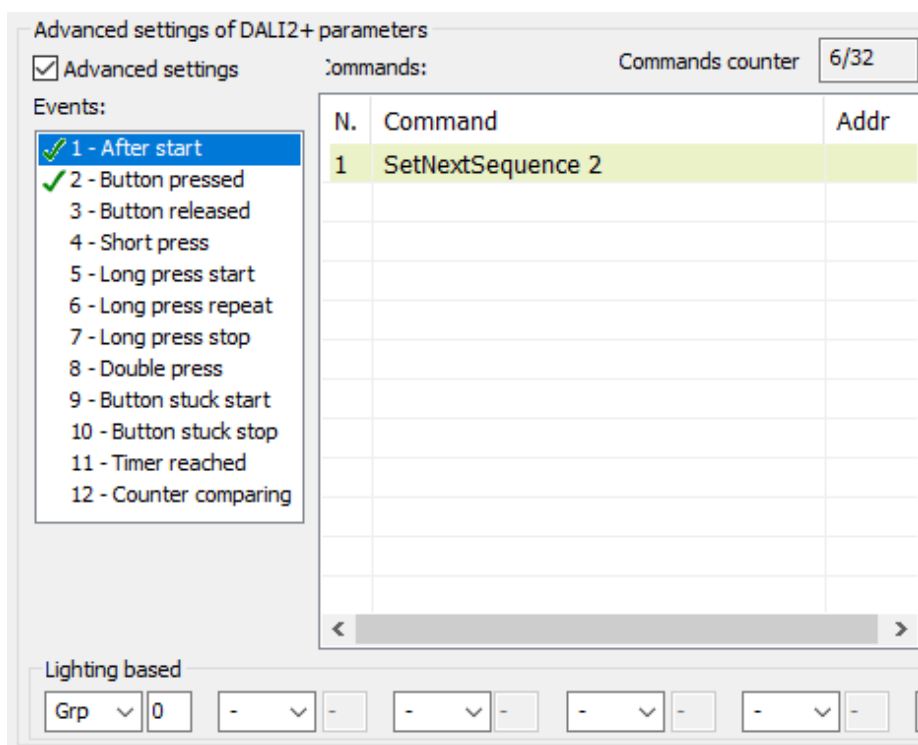
Pokud ji však chceme odstranit, lze použít následující nastavení.

Funkce sleduje sběrnici a pokud se na ní objeví příkaz pro ovládaná světla, automaticky přepne číslo sekvence.

příkaz pro zapnutí	přepnutí do sekvence 1
příkaz pro vypnutí	přepnutí do sekvence 2

Po připojení DALI4sw ke sběrnici je výchozí sekvence 1. Po startu proto nastavíme přepnutí do sekvence 2.

Nastavení po startu pro obě tlačítka.



Nastavení stisku tlačítka pro jízdu nahoru.

Advanced settings of DALI2+ parameters

☒ Advanced settings Commands: Commands counter 6/32

Events:

- ☒ 1 - After start
- ☒ 2 - Button pressed
- 3 - Button released
- 4 - Short press
- 5 - Long press start
- 6 - Long press repeat
- 7 - Long press stop
- 8 - Double press
- 9 - Button stuck start
- 10 - Button stuck stop
- 11 - Timer reached
- 12 - Counter comparing

N.	Command	Addr
Sequence 1:		
1	Off	G0
2	SetNextSequence 2	
Sequence 2:		
1	Up	G0
2	DirectArcPower(0)	G0
3	SetNextSequence 1	

Lighting based

Grp 0 - - - - -

Nastavení stisku tlačítka pro jízdu dolů.

Advanced settings of DALI2+ parameters

☒ Advanced settings Commands: Commands counter 6/32

Events:

- ☒ 1 - After start
- ☒ 2 - Button pressed
- 3 - Button released
- 4 - Short press
- 5 - Long press start
- 6 - Long press repeat
- 7 - Long press stop
- 8 - Double press
- 9 - Button stuck start
- 10 - Button stuck stop
- 11 - Timer reached
- 12 - Counter comparing

N.	Command	Addr
Sequence 1:		
1	Off	G0
2	SetNextSequence 2	
Sequence 2:		
1	Down	G0
2	DirectArcPower(0)	G0
3	SetNextSequence 1	

Lighting based

Grp 0 - - - - -